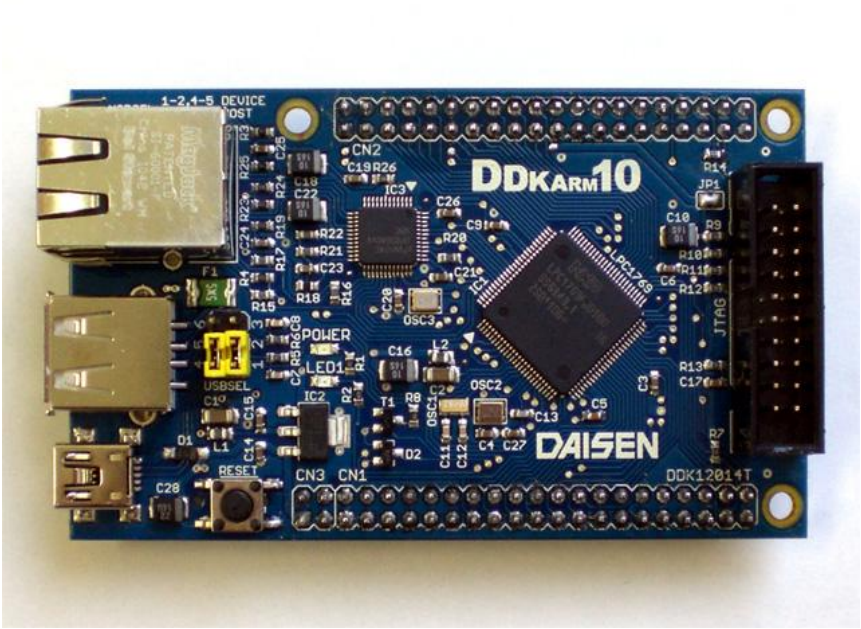
NXP LPC1769 マイコンボード

DDKARM10

別紙



＜暫定＞

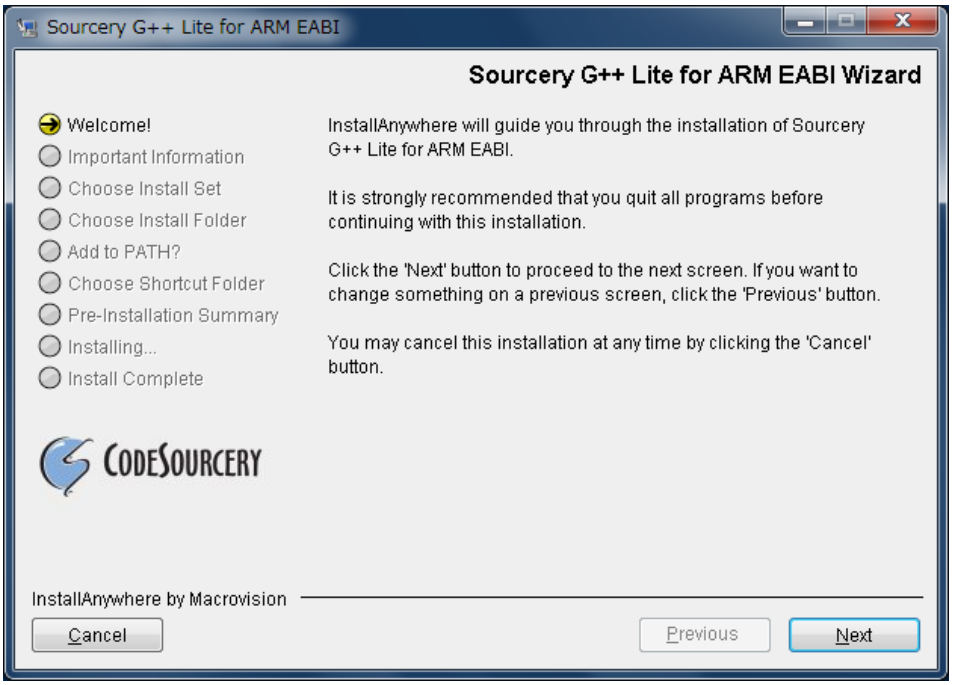
平成 24 年 5 月

（株）ダイセン電子工業

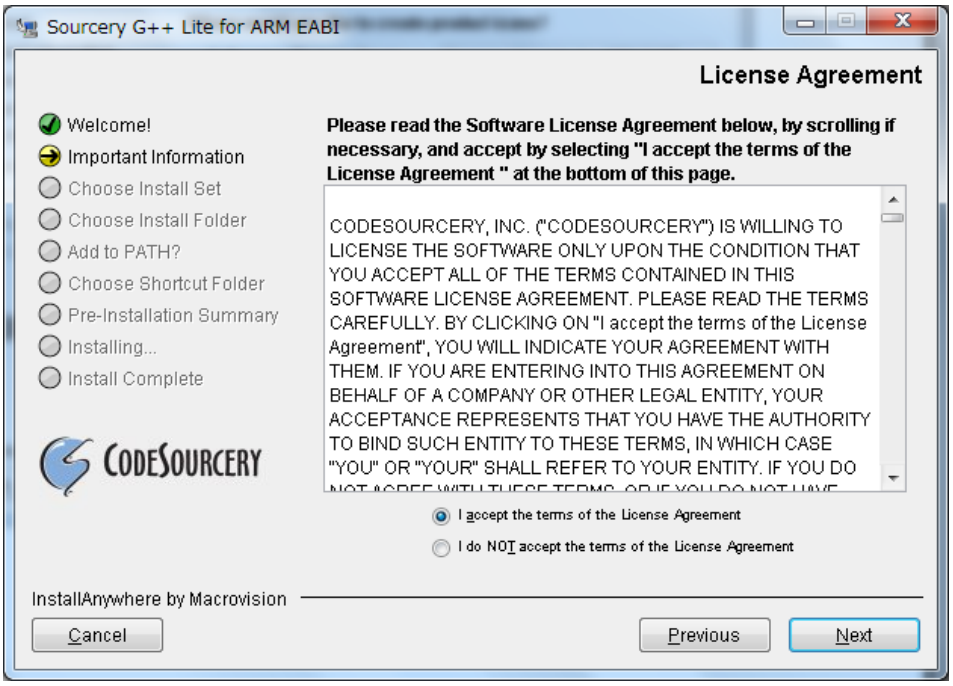
Sourcery G++ Lite Edition for ARM のセットアップ

「arm-2010q1-188-arm-none-eabi.exe」を起動する。

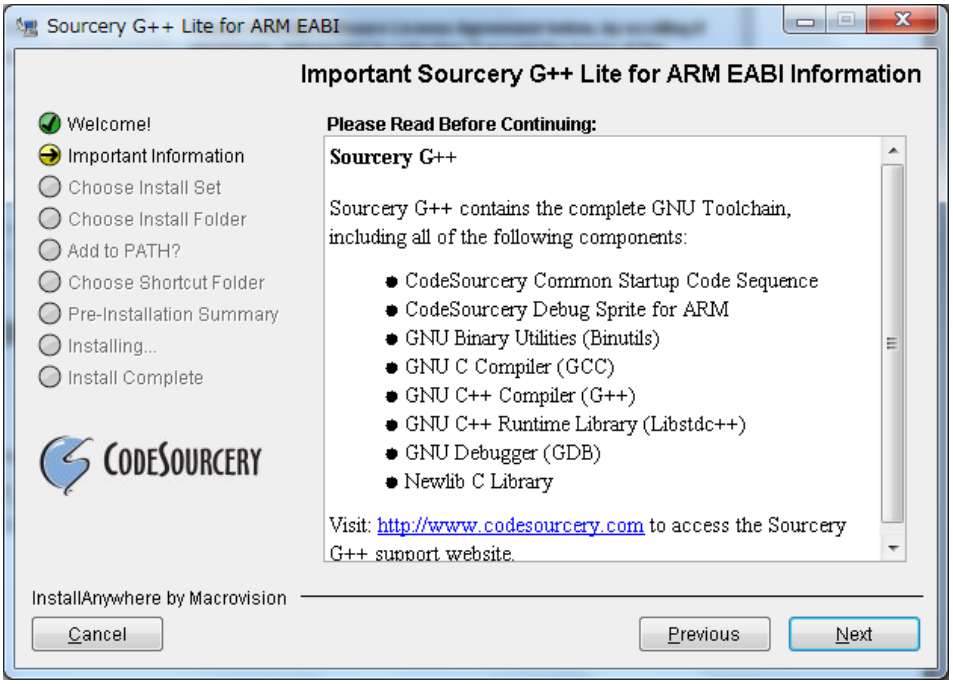
「Next」をクリックする。



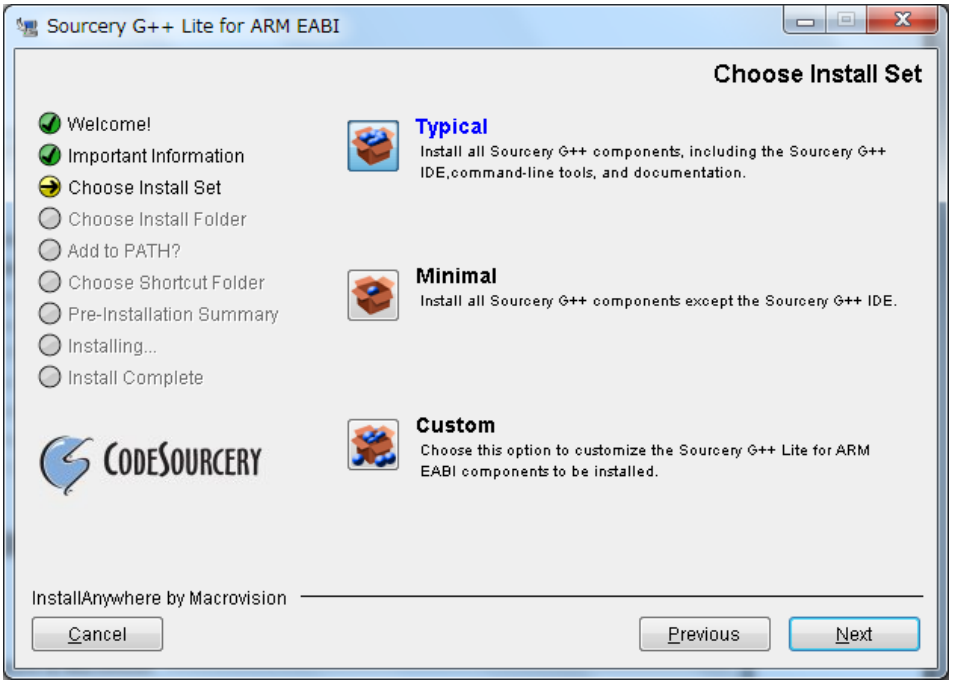
「I accept...」を選択し「Next」をクリックする。



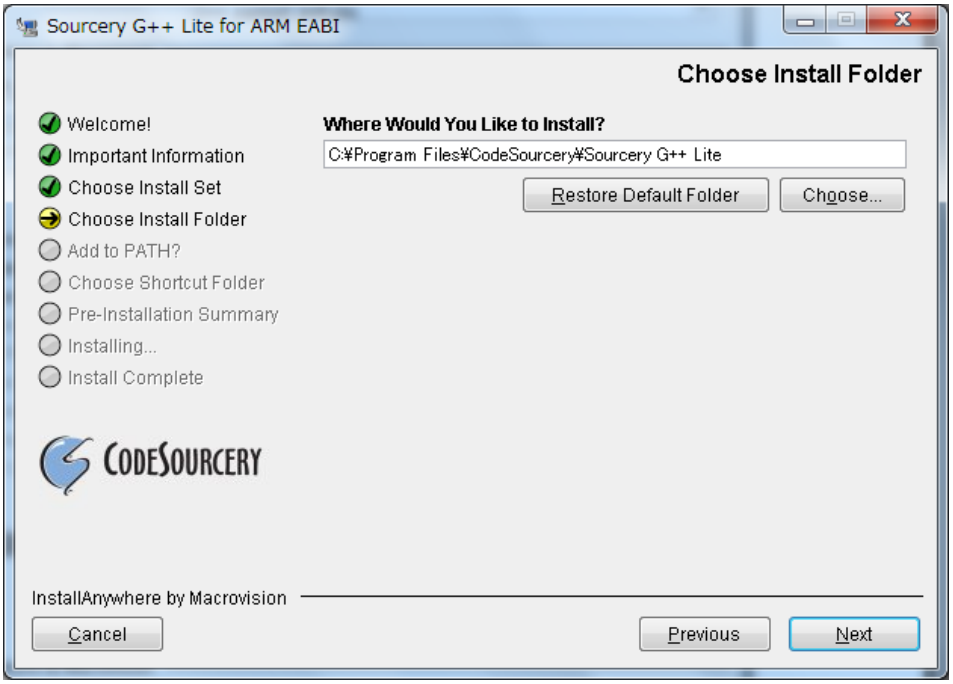
「Next」をクリックする。



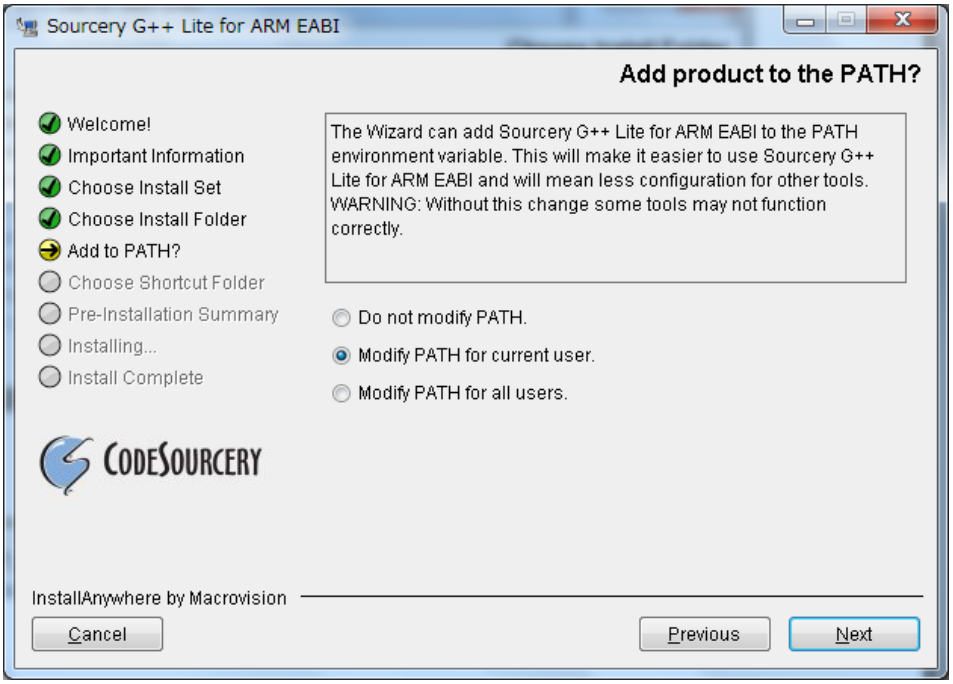
「Typical」を選択した状態で「Next」をクリックする。



インストールするフォルダを確認し「Next」をクリックする。

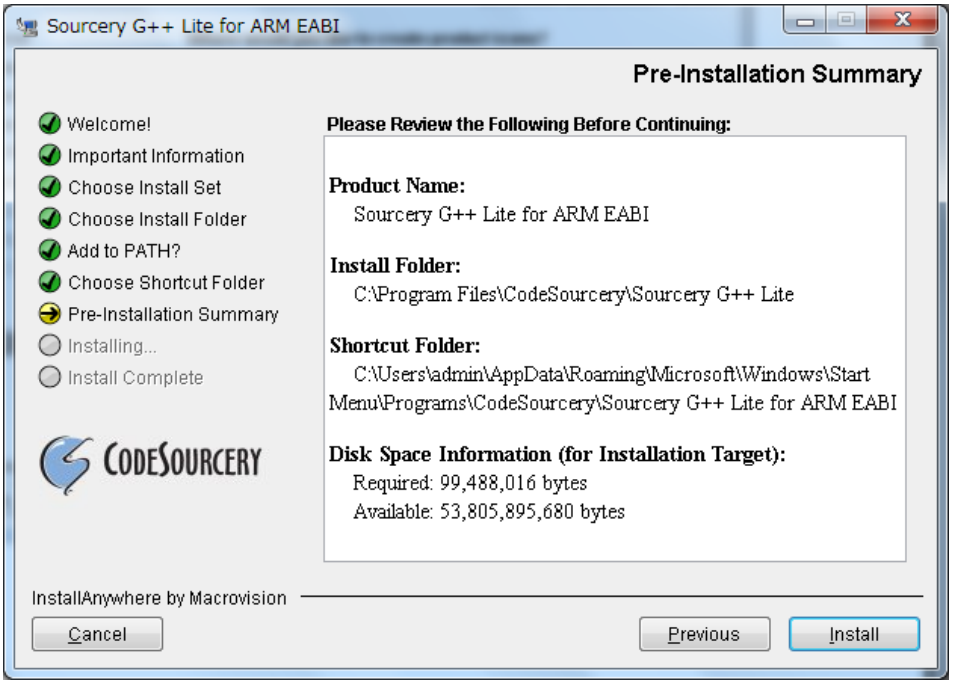


「Modify PATH for all users.」を選択し「Next」をクリックする。

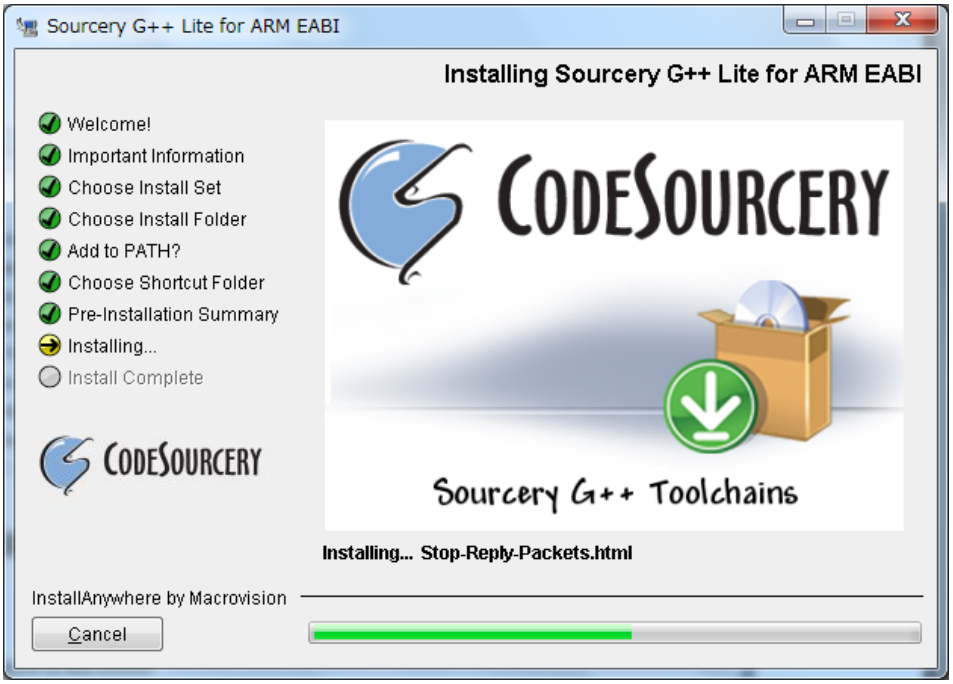


スタートメニューへ登録される名前を確認し「Next」をクリックする。

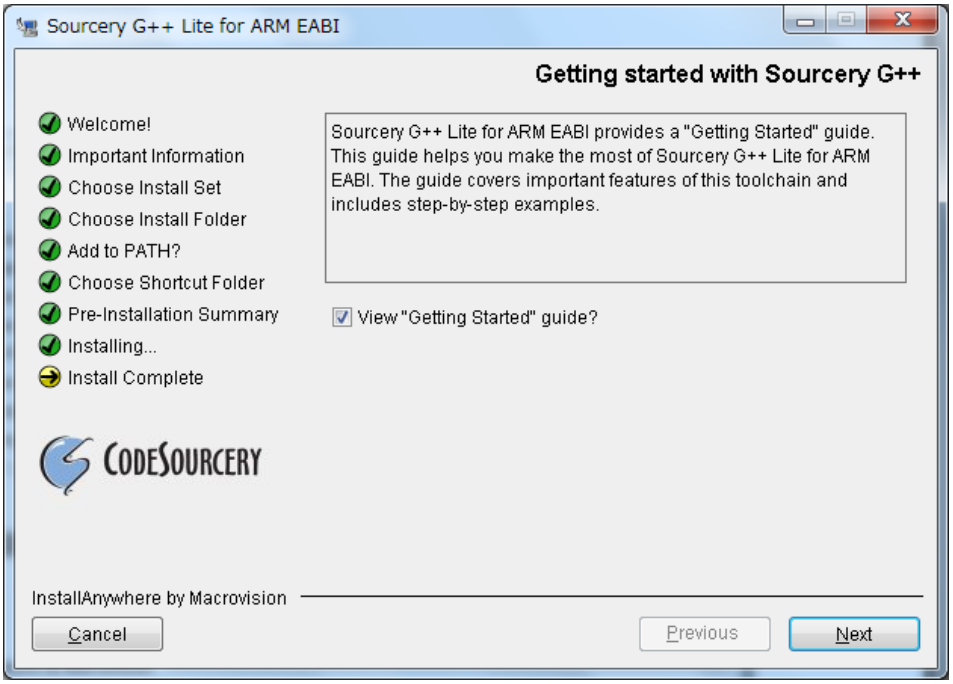
インストールする内容を確認し「Install」をクリックする。



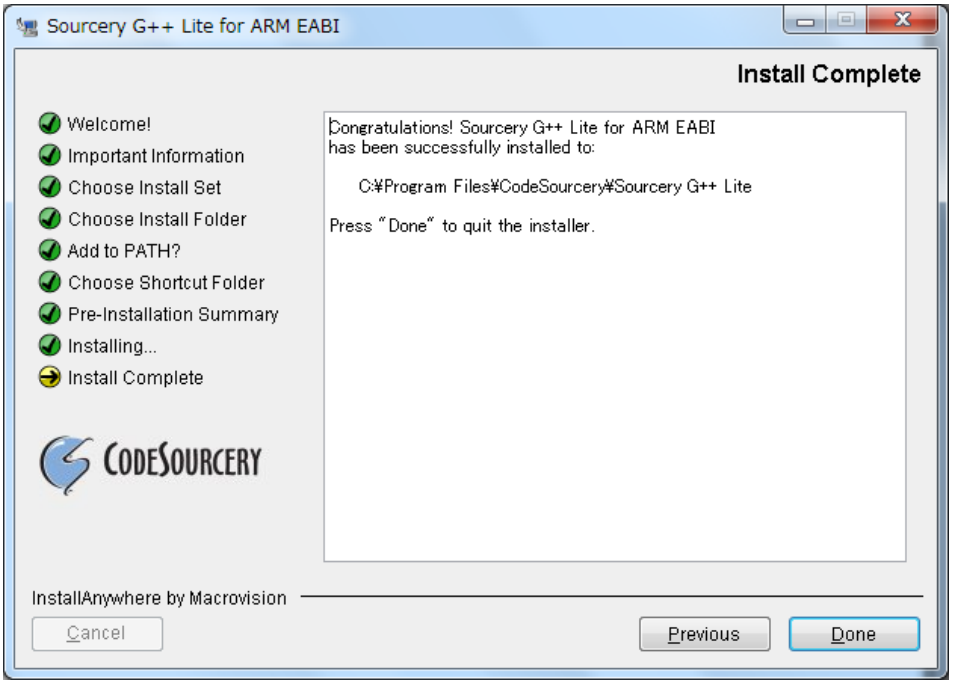
インストールが始まる。



スタートガイドを読むか選択し「Next」をクリックする。



「Done」をクリックする。

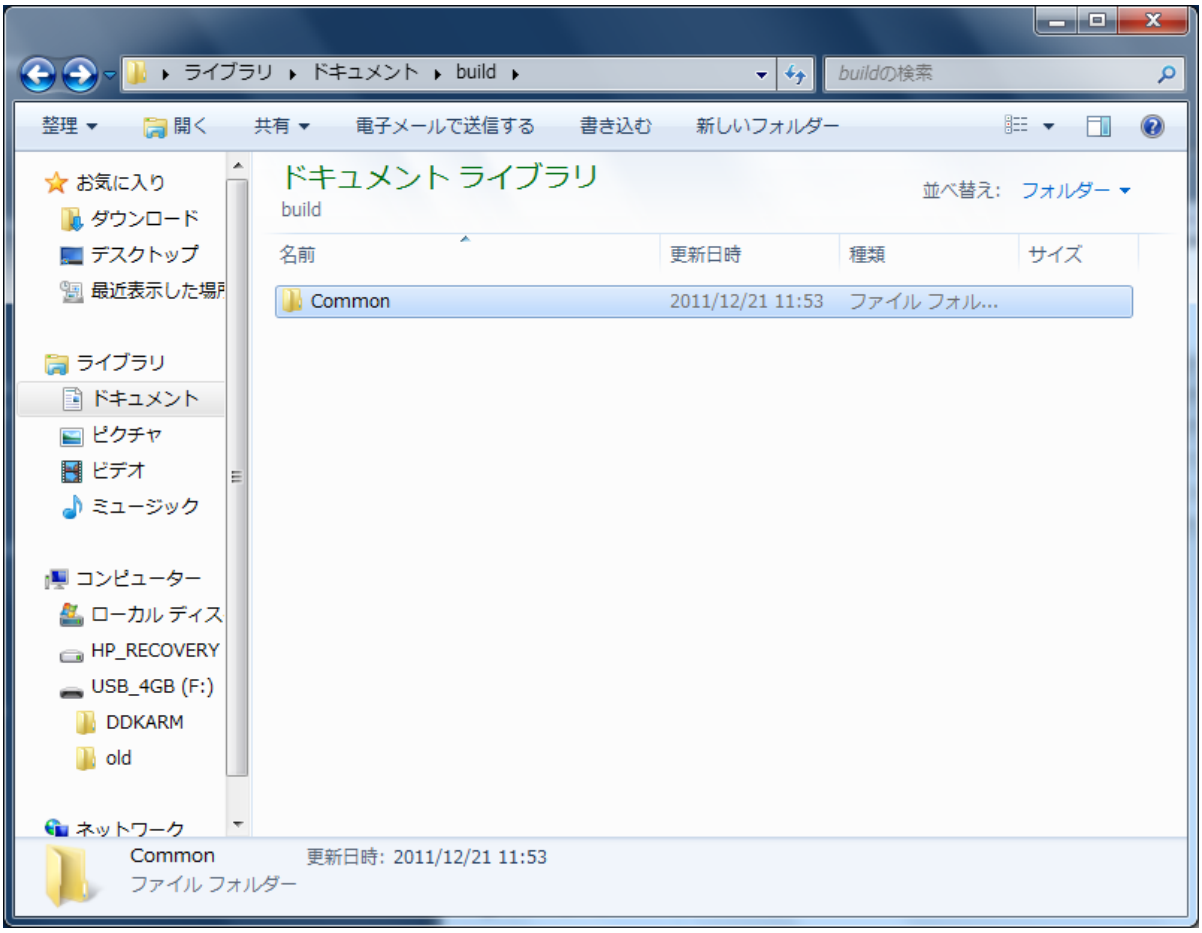


完了

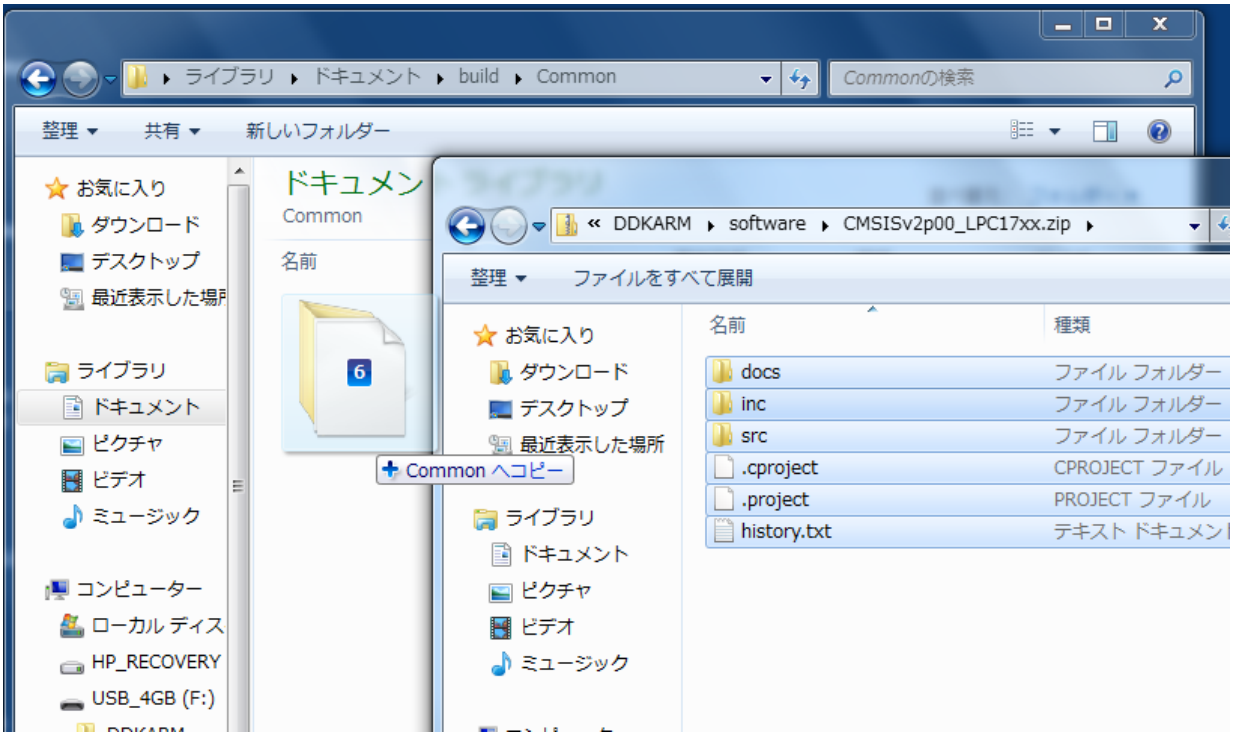
プログラムの開発環境を整える

プロジェクト用のフォルダを作る。（この例では build ）

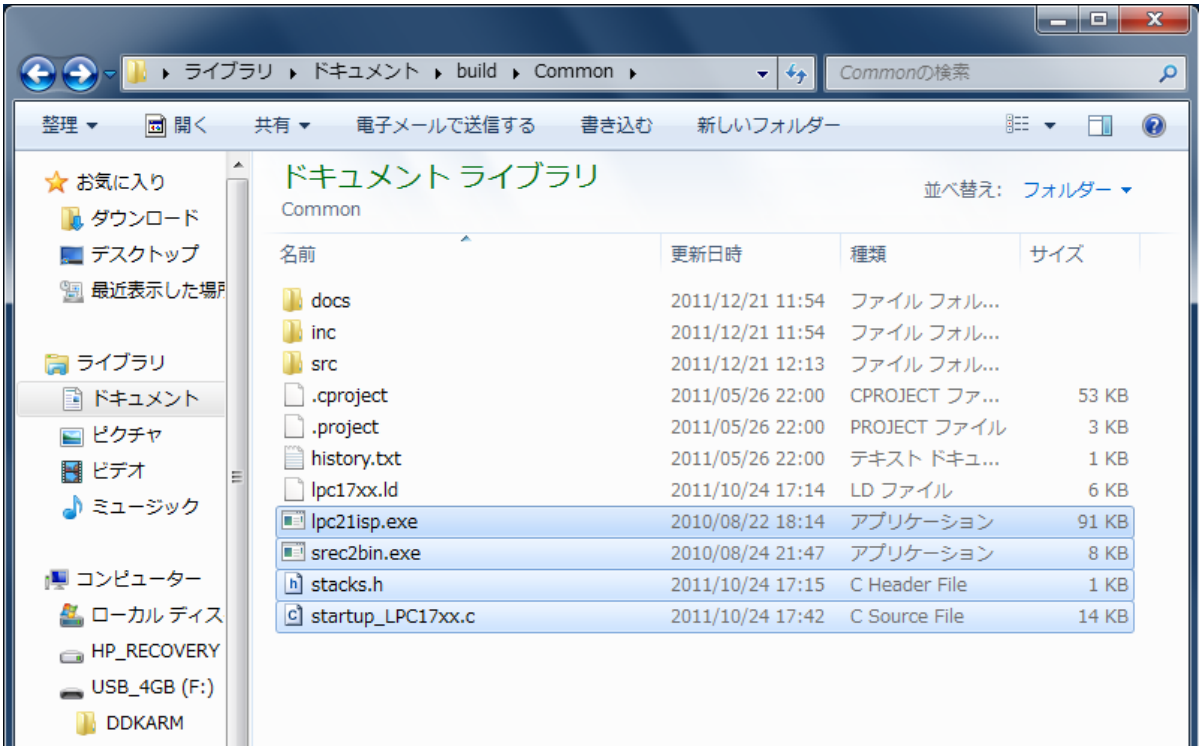
プロジェクトフォルダの中に「Common」というフォルダを作る。



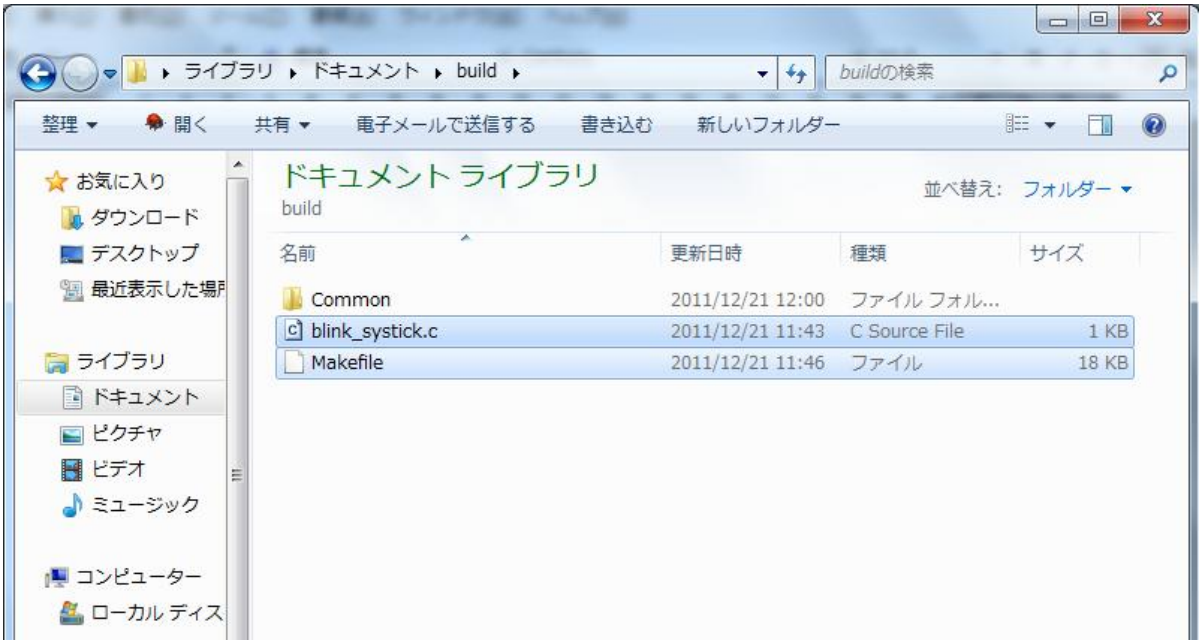
「CMSYSv200_LPC17xx.zip」を開き、全てのファイル・フォルダを Common フォルダへコピーする。



追加のファイルを Common フォルダへコピーする。



プロジェクトのソースファイルと「Makefile」を作成する。

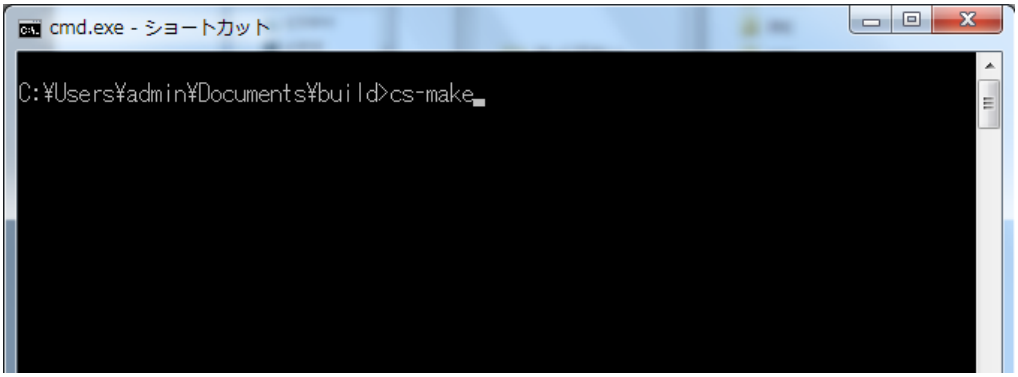


完了

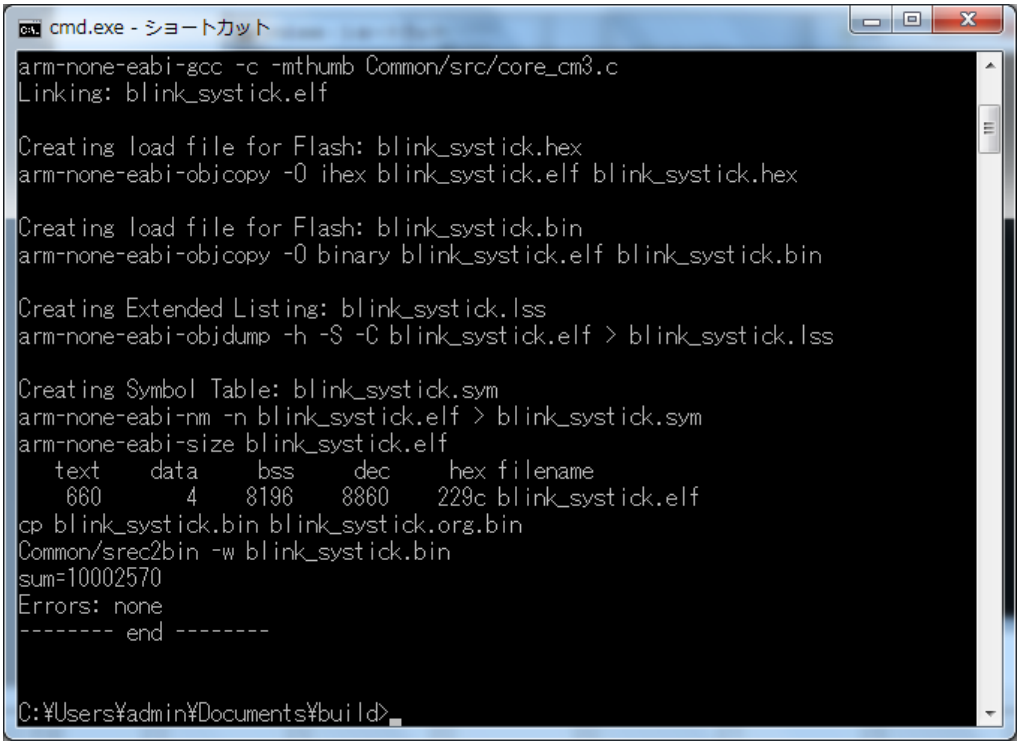
プログラムのコンパイル

コマンドプロンプトを開き、プロジェクトのフォルダへ移動する。
（コマンド例： cd ¥Users¥username¥Documents¥build ）

「cs-make」とコマンドを入力する。



コンパイルの状況が表示される。



エラー等が表示される場合は、ソースを修正し再コンパイルする。

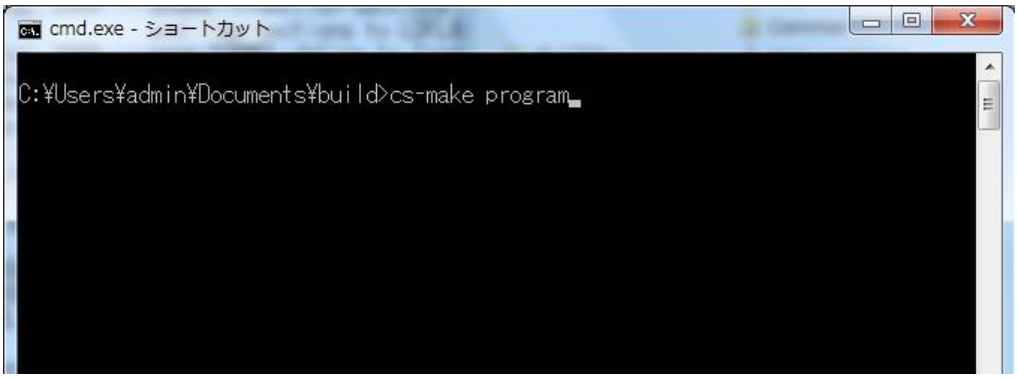
完了

プログラムの Flash 書込み

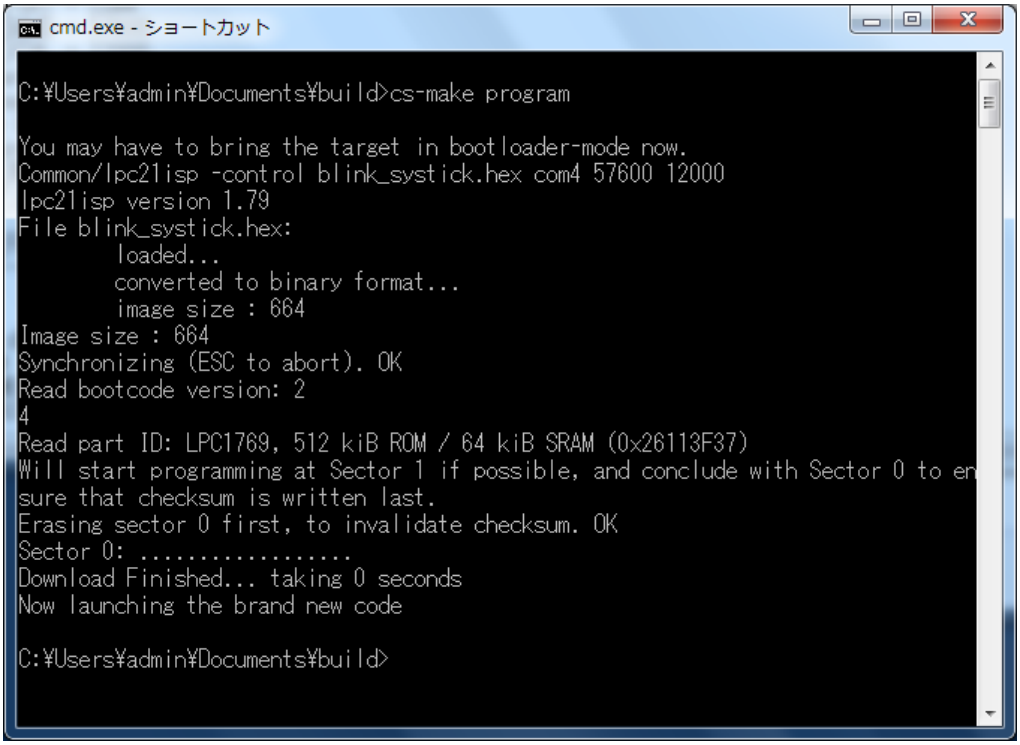
マイコンをパソコンのシリアル（COM）ポートへ接続する。

コマンドプロンプトを開き、プロジェクトのフォルダへ移動する。
（コマンド例： cd ¥Users¥username¥Documents¥build ）

「cs-make program」とコマンドを入力する。



書込みの状況が表示される。

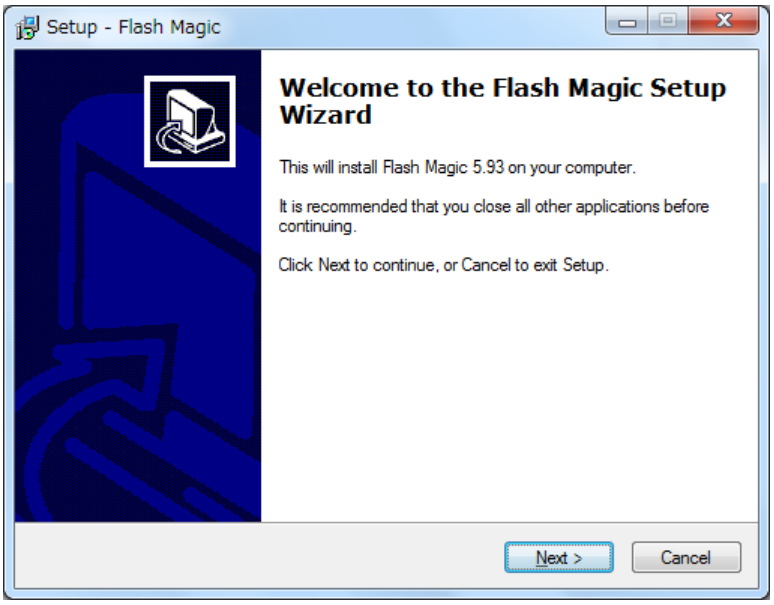


完了

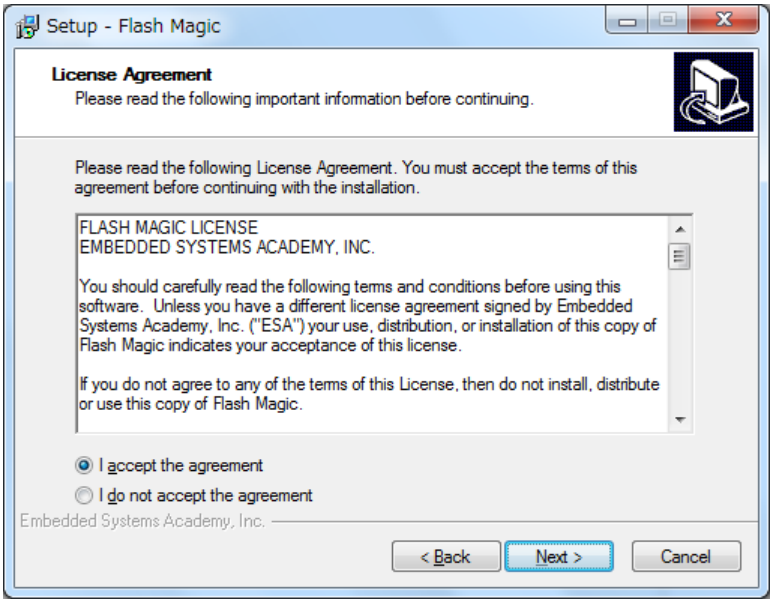
FlashMagic のセットアップ

「FlashMagic.exe」を起動する。

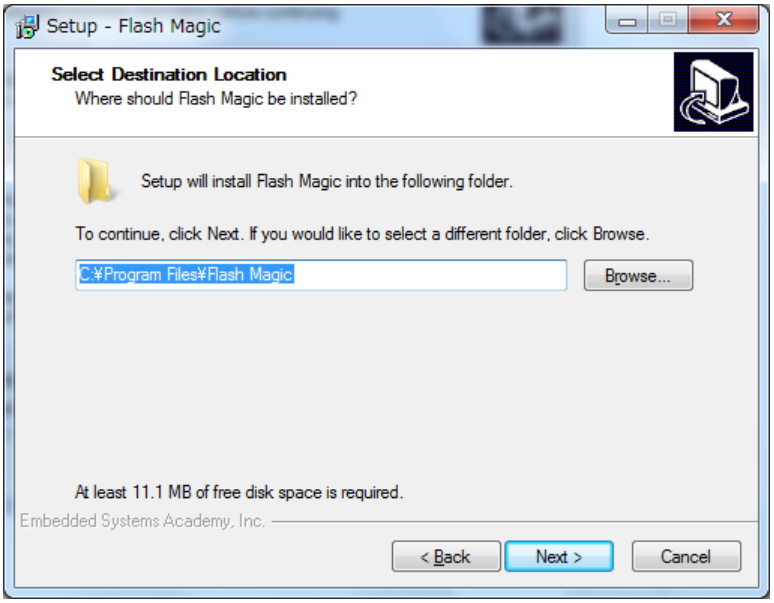
「Next」をクリックする。



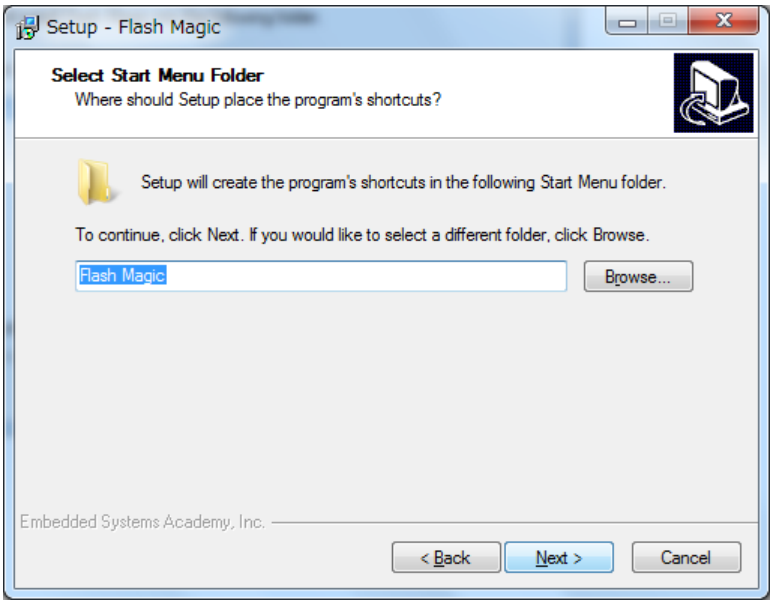
「I accept...」を選択し「Next」をクリックする。



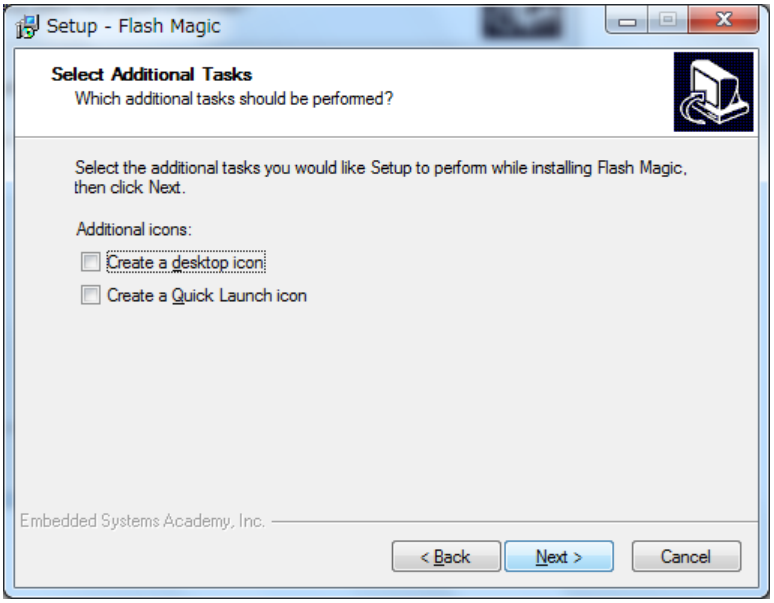
インストールするフォルダを確認し「Next」をクリックする。



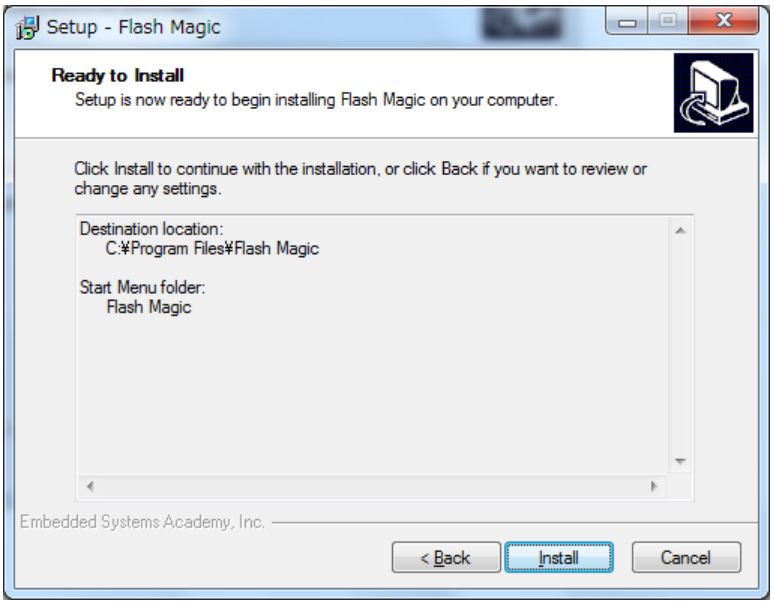
スタートメニューへ登録される名前を確認し「Next」をクリックする。



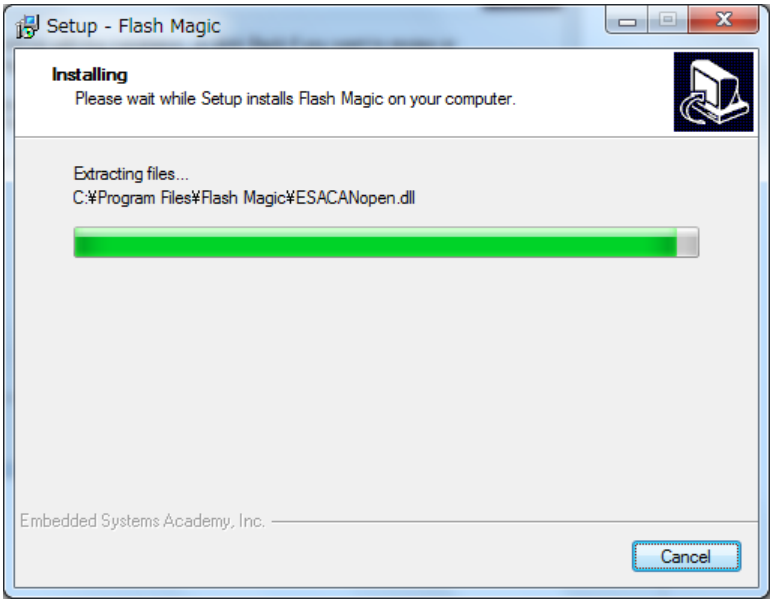
デスクトップへアイコンを作成するか確認し「Next」をクリックする。



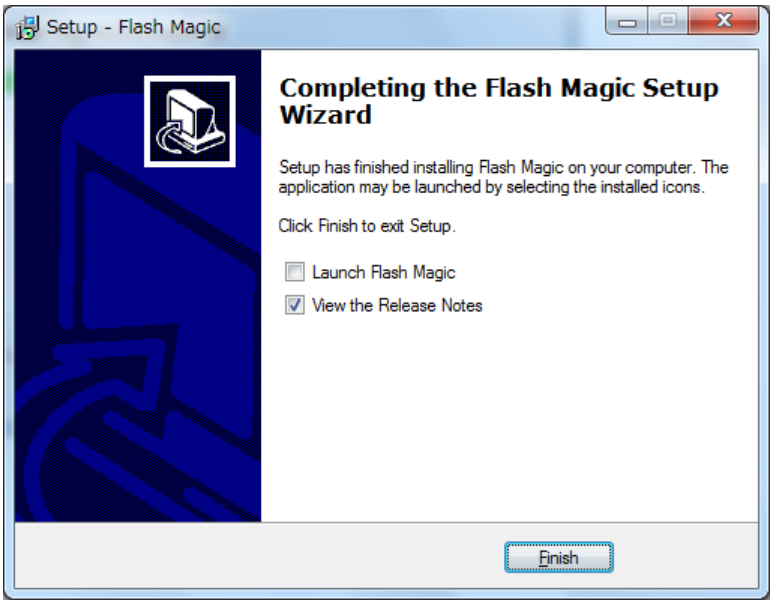
インストールする内容を確認し「Next」をクリックする。



インストールが始まる。



リリースノートを読むか選択し「Finish」をクリックする。



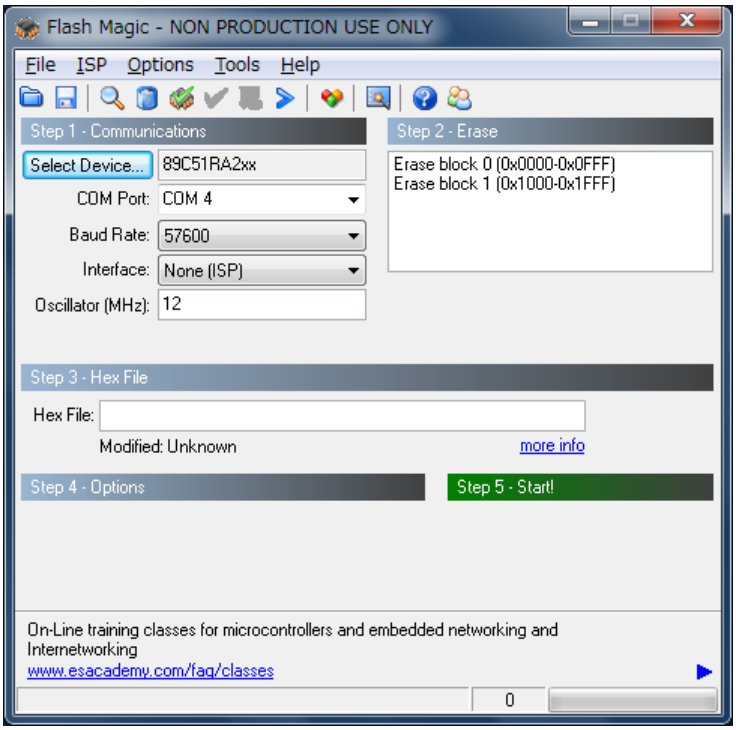
完了

FlashMagic による Flash 書込み

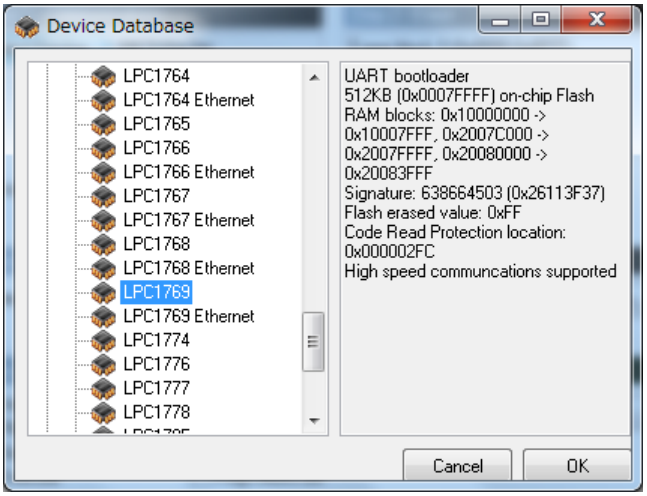
マイコンをパソコンのシリアル（COM）ポートへ接続する。

「FlashMagic」を起動する。

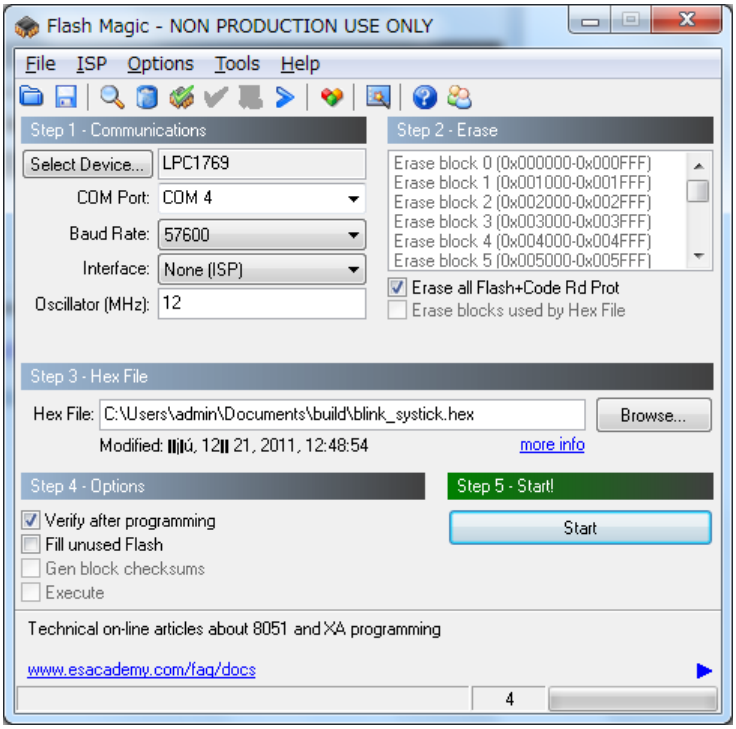
「Select Device」をクリックする。



「LPC1769」を選択し「OK」をクリックする。

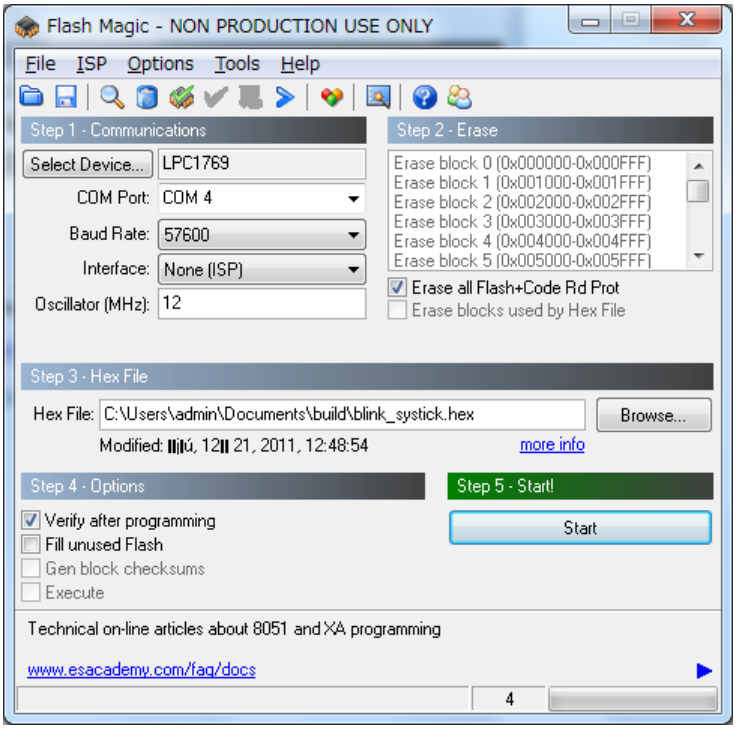


シリアル接続した「COM Port」を選択する。
「Baud Rate」を「57600」、「InterFace」を「None(ISP)」、「Oscillator」を「12」と設定する。
「Erace all Flash+Code Rd Prot」と「Verify after programming」にチェックを入れる。

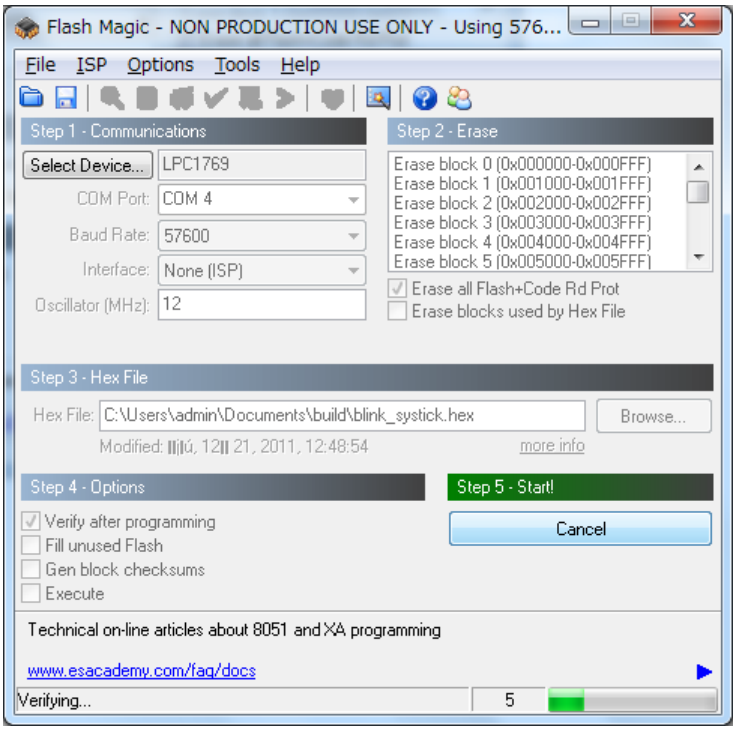


「Browse...」をクリックし、書き込むファイルを選択する。

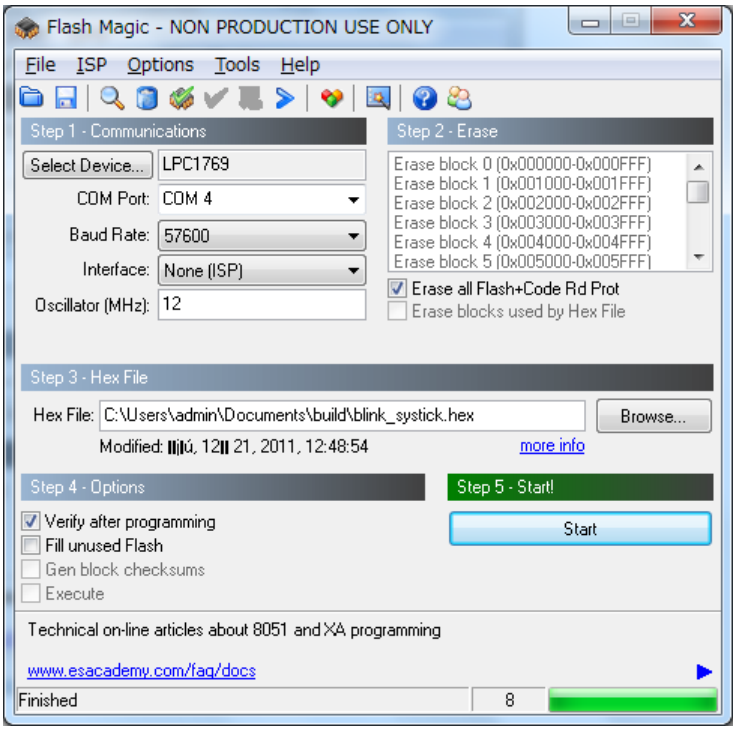
Flash へ書き込むために「Start」をクリックする。



書込みが始まる。



ステータスバーに「Finished」と表示されたら完了。



完了